MANUAL TECNICO

SOFTWARE DE PRESTAMO DE PORTATILES PARA EL SENA

JOAS ESTEBAN CAMARGO ARDILA

CODIGO 2560414

CENTRO PECUARIO Y AGROEMPRESARIAL

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

LA DORADA

21 FEBRERO 2024

Contenido

[1 Introducción: 2](#_Toc159442297)

[1.1 Objetivo Manual 2](#_Toc159442298)

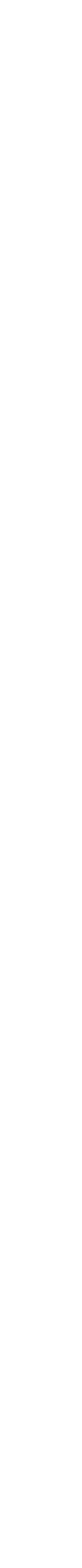
[2 Personal involucrado: 2](#_Toc159442299)

[3 Requerimientos Técnicos 2](#_Toc159442300)

[4 Herramientas utilizadas para el desarrollo: 3](#_Toc159442301)

[5 Diagrama de casos de uso: 4](#_Toc159442302)

[6 Modelo entidad relacion base de datos: 6](#_Toc159442303)



5

-

2023

# Introducción:

Bienvenido al Manual técnico del software TECHSENA, una guía exhaustiva diseñada para proporcionar a los usuarios y desarrolladores una comprensión profunda de este innovador sistema de gestión de préstamos de equipos informáticos en el Sena, Este software ha sido desarrollado con el objetivo de facilitar la administración eficiente y segura de los recursos tecnológicos, optimizando el proceso de préstamo de computadoras en entornos como el servicio nacional de aprendizaje (SENA)

## Objetivo Manual

Este manual tiene como propósito principal ofrecer una visión detallada de la arquitectura, funcionamiento, configuración y mantenimiento del software, además, busca proporcionar a los usuarios una referencia completa que les permita al máximo las funcionalidades del sistema y resolver cualquier problema.

# Personal involucrado:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Joás Esteban Camargo Ardila |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Informático |
| **Responsabilidad** | Analizar, diseñar y programar |
| **Información de contacto** | Joascamard70@gmai.com |
|  |  |

# Requerimientos Técnicos

1.3.1 REQUERIMIENTOS MINIMOS HARDWARE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **DESCRIPCION** |  |
| Procesador | Core |  |
| Memoria RAM: mínimo | 1 gigabytes (GB) |  |
| Disco Duro | 500Gb |  |

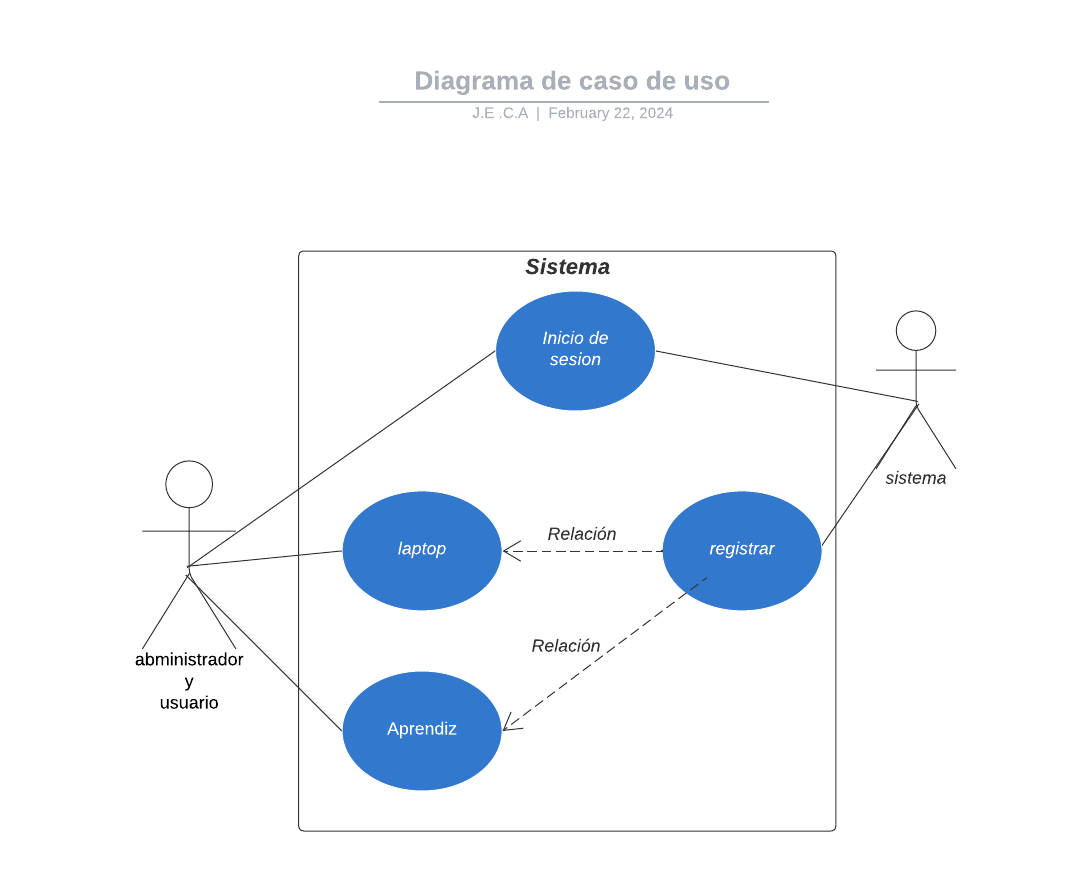
1.3.2 REQUERIMIENTOS MINIMOS HARDWARE

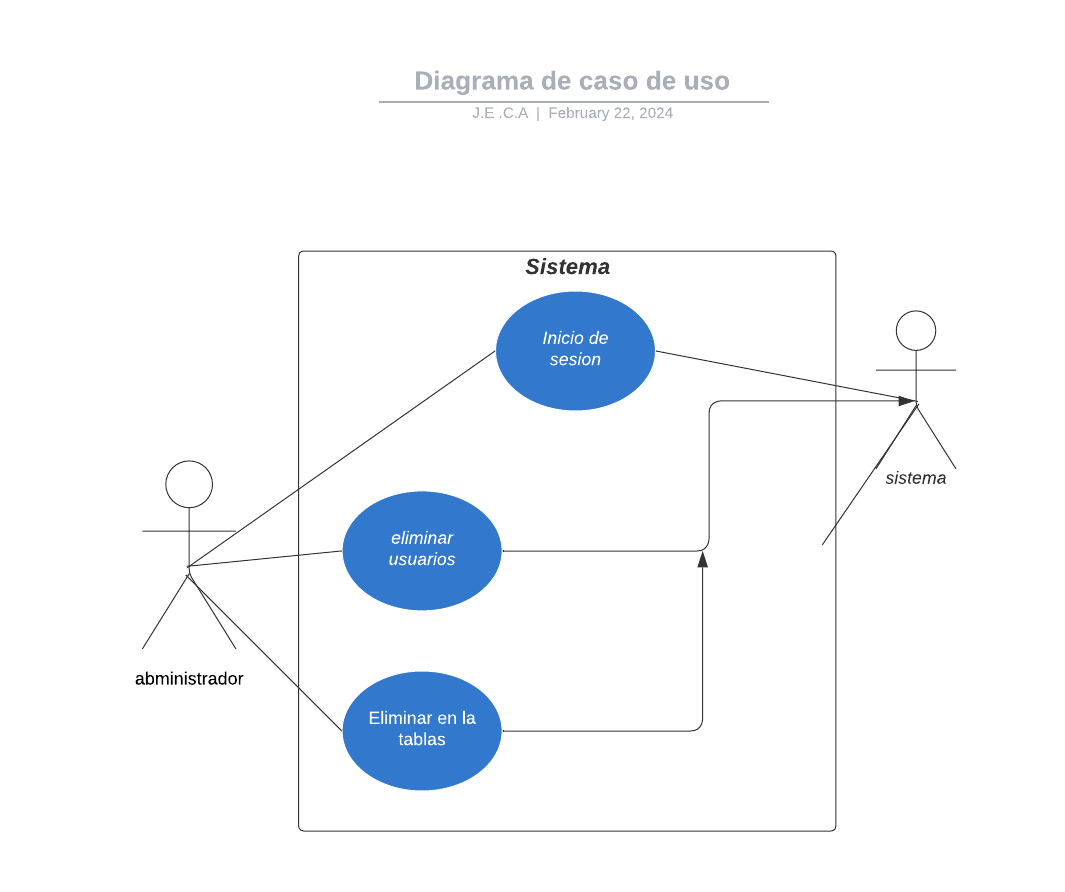
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **DESCRIPCION** |  |
| Privilegios de administrador |  |  |
| Sistema Operativo |  |  |

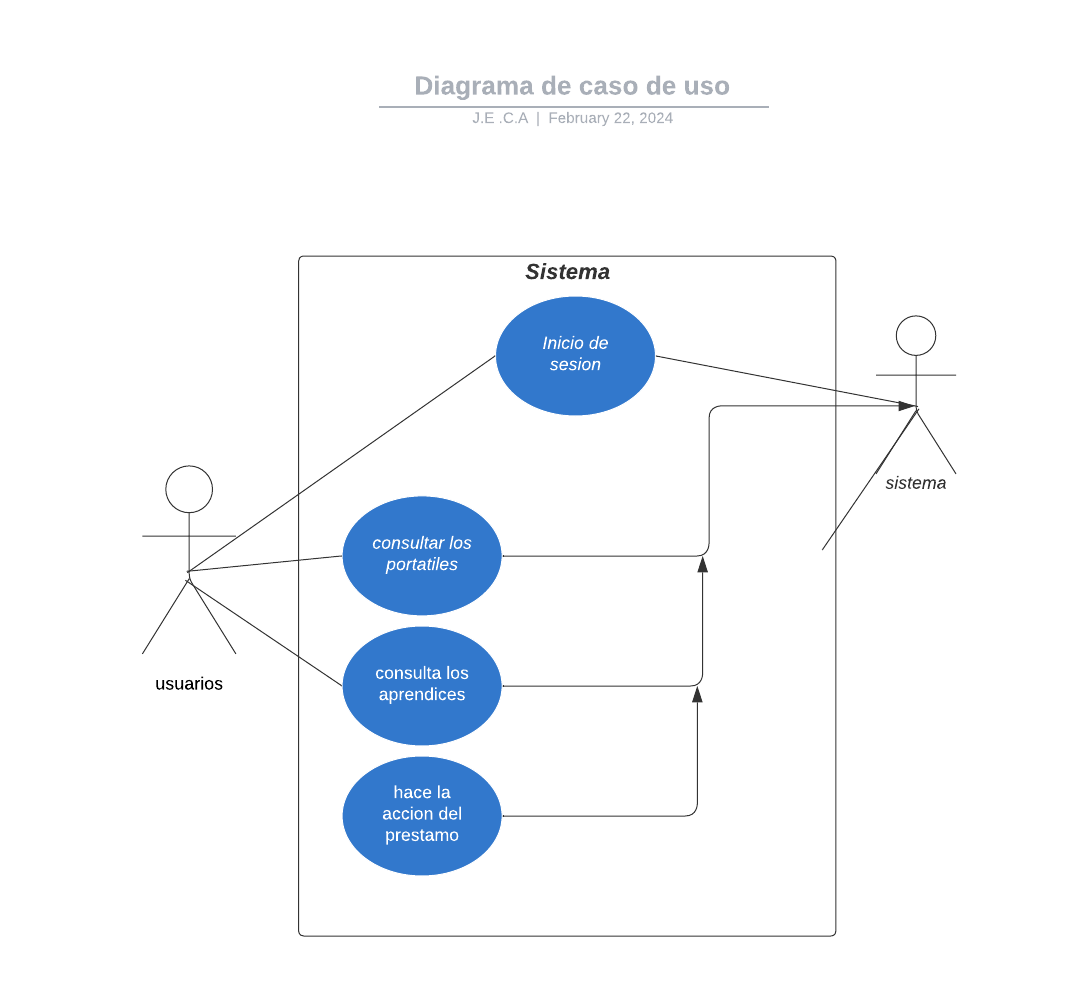
# Herramientas utilizadas para el desarrollo:

* **Python**: Python es un Lenguaje de Programación: Python es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y de propósito general. Fue creado por Guido van Rossum y se lanzó por primera vez en 1991. Con un sintaxis claro y legible utiliza sangría en lugar de llaves para definir bloques de código
* **Django**: es un marco de desarrollo web de alto nivel y código abierto, escrito en Python, que fomenta la creación rápida y mantenible de aplicaciones web.
* **HTML**: es un estándar fundamental en la creación de paginas web. Este lenguaje proporciona la estructura básica y los elementos necesarios para organizar y presentar información web.
* **Css**: significa Hojas de estilo en cascada, es un lenguaje de diseño utilizado para controlar la presentación y el diseño de documentos HTML. Su objetivo principal es separar la estructura y e contenido de un documento HTML de su estilo visual, permitiendo así una mayor flexibilidad y consistencia en la apariencia de las páginas web.
* **JavaScript**: es un lenguaje de programación de alto nivel y de propósito general que se utiliza principalmente para agregar interactividad y dinamismo a las paginas web. Originalmente desarrollado para ejecutarse en navegadores web.
* **sqlite3:** es un sistema de bases de datos relacional que es autónomo eficiente y fácil de usar, es un módulo de Python que proporciona una interfaz para interactuar con bases de datos SQLite desde un programa escrito en Python.

# Diagrama de casos de uso:







# Modelo entidad relacion base de datos:

